

1. Rechnen mit Wurzeln

1.1. Menge der reellen Zahlen \mathbb{R} enthält alle rationalen Zahlen (= positive, negative Bruchzahlen und die Null = \mathbb{Q}) und alle irrationalen Zahlen

(= Zahlen, mit einem unendlichen, nichtperiodischen Dezimalbruch), z. B. $\sqrt{2}$ oder π

1.2. \sqrt{a} ist eine Zahl, die mit sich selbst multipliziert a ergibt, also: $\sqrt{a} \cdot \sqrt{a} = a$.

Beispiel: $\sqrt{9} = 3$, da $\sqrt{9} \cdot \sqrt{9} = 9$

a darf niemals negativ sein und \sqrt{a} ist niemals negativ (ist also 0 oder positiv!)
 a heißt „Radikand“.

1.3. $\sqrt{x^2} \neq x$, sondern: $\sqrt{x^2} = |x|$

Beispiele: i) $\sqrt{(-2)^2} = |-2| = 2$ ii) $x^2 = 2 \xrightarrow[\text{„wurzel n“}]{\text{auf beiden Seiten}} \sqrt{x^2} = \sqrt{2} \Rightarrow |x| = \sqrt{2}$, also $x = \pm\sqrt{2}$

1.4. Wurzelrechenregeln:

$$\sqrt{a} \cdot \sqrt{b} = \sqrt{a \cdot b} \quad \text{und} \quad \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}},$$

aber: $\sqrt{a \pm b} \neq \sqrt{a} \pm \sqrt{b}$ bzw. $\sqrt{a^2 \pm b^2} \neq a \pm b$

„aus Differenzen und aus Summen ‚wurzeln‘ nur die ...“

Ist der Radikand a keine Quadratzahl, kann man manchmal auch teilweise Wurzelziehen

(= „Radizieren“), z. B. $\sqrt{12} = \sqrt{4 \cdot 3} = \sqrt{4} \cdot \sqrt{3} = 2\sqrt{3}$

1.5. Die n -te Wurzel ($\hat{=}$ Potenzen mit rationalem Exponenten):

Die n -te Wurzel aus a : $\sqrt[n]{a}$ ist die Zahl, deren n -te Potenz a ergibt, also: $(\sqrt[n]{a})^n = a$,

Beispiel: $\sqrt[3]{8} = 2$, da $2 \cdot 2 \cdot 2 = 8$.

Auch hier gilt: a darf niemals negativ sein!

Wurzelschreibweise / Potenzschreibweise
$\sqrt{a} = a^{\frac{1}{2}}$, $\sqrt[3]{a} = a^{\frac{1}{3}}$, ..., allgemein: $\sqrt[n]{a} = a^{\frac{1}{n}}$
$(\sqrt[4]{a})^3 = a^{\frac{3}{4}}$, allgemein: $(\sqrt[n]{a})^m = a^{\frac{m}{n}}$

1.6. Lösen von Potenzgleichungen: $x^n = a$

	n ist gerade	n ist ungerade (es gibt IMMER eine Lösung)
$a > 0$	zwei Lösungen: $\sqrt[n]{a}$ bzw. $-\sqrt[n]{a}$	eine Lösung: $\sqrt[n]{a}$
$a = 0$	eine Lösung: 0	eine Lösung: 0
$a < 0$	keine Lösung	eine Lösung: $-\sqrt[n]{ a }$

1.7. Rechenregeln für Potenzgesetze: gelten auch für rationale und reelle Exponenten!

1.8. Binomische Formeln:

Plusformel: $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$ (1. Binomische Formel)

Minusformel: $(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$ (2. Binomische Formel)

Plus-Minus-Formel: $(a + b) \cdot (a - b) = a^2 - b^2$ (3. Binomische Formel)

2. **Quadratische Funktionen** $f(x) = ax^2 + bx + c$, $a \neq 0$
 (falls $a = 0$, liegt eine lineare Funktion vor)

Der Graph einer quadratischen Funktion ist eine Parabel.

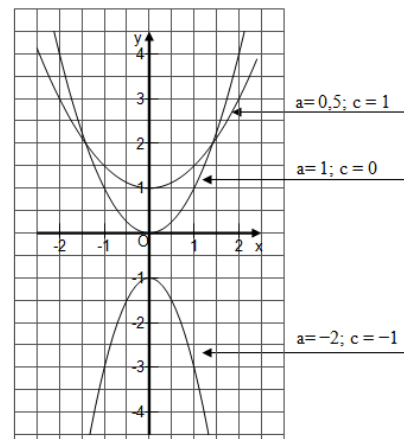
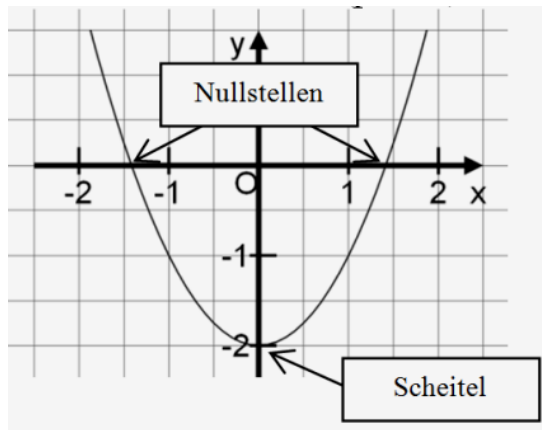
2.1. Bedeutung der Koeffizienten:

Koeffizient „a“ ist für die Öffnung und die Form der Parabel zuständig:

	$a < -1$	$a = -1$	$-1 < a < 0$	$0 < a < 1$	$a = 1$	$a > 1$
Öffnung	unten	unten	unten	oben	oben	oben
Form	gestreckt	Normalparabel	gestaucht	gestaucht	Normalparabel	gestreckt

Koeffizient „c“: Die Parabel schneidet die y-Achse im Punkt $(0 | c)$.

2.2. Fachbegriffe:



2.3. Darstellungsformen von quadratischen Funktionen

	Normalform	Scheitelform	Faktorierte Form (Nullstellenform)
allgemein:	$f(x) = ax^2 + bx + c$	$f(x) = a(x - x_s)^2 + y_s$	$f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$
Beispiel:	$f(x) = 0,5x^2 - 2x - 2,5$	$f(x) = 0,5(x - 2)^2 - 4,5$	$f(x) = 0,5(x + 1)(x - 5)$
was kann man ablesen?	- Öffnung: oben - Stauchung - y-Achsenabschnitt: $y = -2,5 \rightarrow (0 -2,5)$	Scheitelpunkt: S $(2 -4,5)$	Nullstellen: $x_1 = -1$ $x_2 = 5$ $\rightarrow (-1 0); (5 0)$

Umformungen:

geg.: Normalform → **ges.: Scheitelform: „quadratische Ergänzung“**

$$\begin{aligned}
 f(x) &= 0,5x^2 - 2x - 2,5 && | \text{ausklammern} \\
 &= 0,5(x^2 - 4x - 5) && | \text{von „b“ die Hälfte nehmen, dann quadrieren} \\
 &= 0,5(x^2 - 4x + 4 - 4 - 5) && | \text{das Ergebnis einmal „+“ und einmal „-“} \\
 &= 0,5[(x - 2)^2 - 9] && | \text{aus den ersten drei Termen bin. Form bilden} \\
 &= 0,5(x - 2)^2 - 4,5 && | \text{Vorfaktor mit „eckiger Klammer“ multiplizieren}
 \end{aligned}$$

geg.: Normalform → **ges.: Nullstellenform: „Lösungsformel, also Mitternachtsformel“**

$$x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$f(x) = 0,5x^2 - 2x - 2,5 \quad x_{1/2} = \frac{-(-2) \pm \sqrt{(-2)^2 - 4 \cdot 0,5 \cdot (-2,5)}}{2 \cdot 0,5} = \frac{2 \pm \sqrt{9}}{1} = 2 \pm 3$$

also: $x_1 = -1$ und $x_2 = 5$ → $f(x) = 0,5 \cdot (x + 1) \cdot (x - 5)$ [Faktorierte Form]

Bedeutung des „Terms unter der Wurzel“: Diskriminante $D = b^2 - 4ac$

Diskriminante	Anzahl der Nullstellen von $f(x) = ax^2 + bx + c$	Verlauf der Parabel	Anzahl der Lösungen der Gleichung $ax^2 + bx + c = 0$
$D > 0$	2 Nullstellen	Parabel schneidet x-Achse zweimal	2 Lösungen
$D = 0$	1 Nullstelle	Parabel berührt x-Achse	1 Lösung
$D < 0$	keine Nullstelle	Parabel hat keinen Schnittpunkt mit der x-Achse	keine Lösung

geg.: Scheitelform/Nullstellenform → **ges.: Normalform: durch „Ausmultiplizieren“**

3. Quadratische Gleichungen: $ax^2 + bx + c = 0$ mit $a \neq 0$

($\hat{=}$ Bestimmen der Nullstellen einer quadratischen Funktion)

3.1. Falls $b = 0$: „reinquadratische Gleichung“ → „x auf eine Seite, dann ‚wurzeln‘“

$$5x^2 - 15 = 0 \rightarrow 5x^2 = 15 \rightarrow x^2 = 3 \rightarrow x = \sqrt{3} \text{ oder } x = -\sqrt{3}$$

3.2. Falls $c = 0$: „x ausklammern“:

$$2x^2 - 3x = 0 \rightarrow x(2x - 3) = 0 \rightarrow x = 0 \text{ oder } x = 1,5$$

3.3. sonst: LÖSUNGSFORMEL: Anzahl der Lösungen ist abh. von der Diskriminante (s. oben!)

4. Zusammengesetzte Zufallsexperimente: (Baumdiagramm)

1. Pfadregel: Die Wahrscheinlichkeit eines Ergebnisses ist gleich dem Produkt der Wahrscheinlichkeiten auf dem Pfad, der zu diesem Ergebnis führt.

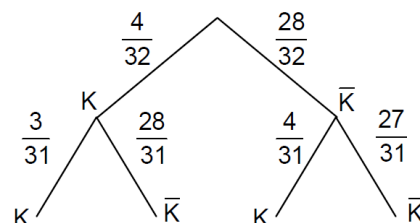
2. Pfadregel: Die Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses ist gleich der Summe der Wahrscheinlichkeiten der Pfade, die zu diesem Ereignis führen.

3. Pfadregel: Die Summe der Wahrscheinlichkeiten, die von einem Knotenpunkt weitergehen, ist stets 1.

Beispiel:

1. Pfadregel: $P(KK) = \frac{4}{32} \cdot \frac{3}{31} = \frac{3}{248}$

2. Pfadregel: $P(K\bar{K} \text{ oder } \bar{K}K) = \frac{4}{32} \cdot \frac{28}{31} + \frac{28}{32} \cdot \frac{4}{31} = \frac{7}{31}$



5. Satzgruppe des Pythagoras:

In einem rechtwinkligen Dreieck ABC ($\gamma = 90^\circ$) gilt:

5.1. Satz des Pythagoras: $a^2 + b^2 = c^2$

5.2. Höhensatz: $h^2 = p \cdot q$

5.3. Kathetensatz: $a^2 = p \cdot c$ bzw. $b^2 = q \cdot c$

6. Trigonometrie am rechtwinkligen Dreieck

$$\text{Sinus}(\alpha) = \frac{\text{Gegenkathete}}{\text{Hypotenuse}}$$

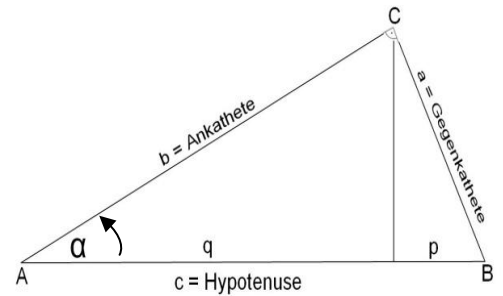
$$\text{Kosinus}(\alpha) = \frac{\text{Ankathete}}{\text{Hypotenuse}}$$

$$\text{Tangens}(\alpha) = \frac{\text{Gegenkathete}}{\text{Ankathete}}$$

$$\tan(\alpha) = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)}$$

$$\cos(90^\circ - \alpha) = \sin(\alpha)$$

$$\sin(90^\circ - \alpha) = \cos(\alpha)$$



Trigonometrischer Pythagoras: $[\sin(\alpha)]^2 + [\cos(\alpha)]^2 = 1$

α	0°	30°	45°	60°	90°
sin (α)	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	1
Eselsbrücke	$\frac{1}{2}\sqrt{0}$	$\frac{1}{2}\sqrt{1}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	$\frac{1}{2}\sqrt{4}$
cos (α)	1	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	$\frac{1}{2}$	0
tan (α)	0	$\frac{1}{3}\sqrt{3}$	1	$\sqrt{3}$	---

7. Raumgeometrie: Abkürzungen: G = Grundfläche, M = Mantelfläche, h = Höhe, m = Mantellinie

	Prisma	Zylinder	Pyramide	Kegel
Volumen V	$G \cdot h$	$G \cdot h = r^2 \cdot \pi \cdot h$	$\frac{1}{3} \cdot G \cdot h$	$\frac{1}{3} \cdot G \cdot h = \frac{1}{3} \cdot r^2 \cdot \pi \cdot h$
Oberfläche S		$2\pi r^2 + 2\pi r \cdot h$		$r^2\pi + r \cdot \pi \cdot m$ mit $m = \sqrt{r^2 + h^2}$
Schrägbild				
Netz				